Liga de Jugger España

Liga de Levante

Sistema de competición

Sistema de torneo

Normas generales

- El torneo utilizará el reglamento FEJ 5.2 que a efectos prácticos es igual que el reglamento LJE
- El número máximo de equipos en cada torneo es 24.
- La inscripción será por orden de solicitud.
- Los equipos tienen hasta el jueves previo a cada torneo para modificar su plantilla, tras esto la inscripción será definitiva.
- Las 10 últimas piedras de cada partido serán claramente distinguibles.
- Cada equipo deberá arbitrar 1 partido por cada partido que juegue.
- Todos los equipos deberán presentar al menos 2 árbitros al partido que deban arbitrar.
- El resto de negligencias en el arbitraje se sancionarán con puntos sobre el total de la liga variando según la gravedad de la negligencia.
- Cuando por primera vez un equipo alcance los 6 puntos los equipos cambiarán de campo.
- El límite de faltas graves por partido es de 3.
- Las faltas graves, se reinician en el cambio de ronda.
- Cada ronda tendrá un tiempo de cortesía de 3 minutos indicados con 3 piedras claramente distinguibles.
- Tras estas piedras los equipos que no estén en posición estarán llegando tarde.
- Si un equipo que debiera jugar un partido llega tarde perderá ese partido.
- Si un equipo que debiera arbitrar llega tarde o no presenta suficientes árbitros será penalizado con 4 puntos sobre el total de puntos de la liga.
- Un equipo que pierda sus puntos mantiene su ranking de victorias de cara al sistema suizo, pese a no tener puntos jugará con los equipos que le corresponda en base al número victorias.
- Un equipo que exceda el máximo de faltas graves en una ronda:
    - Pasará el último de la ronda.
    - Se le permitirá seguir jugando.
    - Podrá sumar puntos globales para la liga.
- El uso de un pompfe o kette que no haya sido aprobado por los testeadores supondrá la expulsión inmediata de ese jugador del torneo y la sanción del equipo con 4 puntos sobre la liga.
- En caso de que un pompfe o kette, debido al uso, no estuviera en condiciones de pasar un testeo deberá ser abandonado de su uso inmediatamente.
- Está terminantemente prohibido consumir drogas, fumar o beber alcohol en el terreno de juego.
- La organización se reserva el derecho a sancionar jugadores o equipos por cuestiones que no estén en esta lista si así lo cree necesario.

Primera fase

Suizo

La primera fase consistirá en una fase de sistema suizo de 4 rondas

- Se permiten los empates.
- Una victoria otorga 2 punto, un empate 1 punto, una derrota 0 puntos.
- Los partidos serán a 1 set de 10 puntos con diferencia de 2.
- El límite de faltas graves en esta fase es de 5.
- La duración del partido será de máximo 30 minutos.
- Las rondas comprenden 2 partidos.
- Antes del 1º partido habrá 7 minutos de preparación.
- Entre los dos partidos de la ronda habrá 2 minutos para que los equipos ocupen sus posiciones.
- En caso de no haber agotado las piedras antes de que el tiempo termine el resultado del partido quedará tal y como esté en el momento en que termine la ronda.
- En caso de ser impares el equipo que descansa será aleatorio entre los que tengan el menor número de puntos.
- El descanso otorga los mismos puntos que una victoria.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
    1. Número de puntos.
    2. Suma de los puntos de los oponentes que haya derrotado.
    3. Golaverage.
    4. Faltas graves.
    5. Azar.

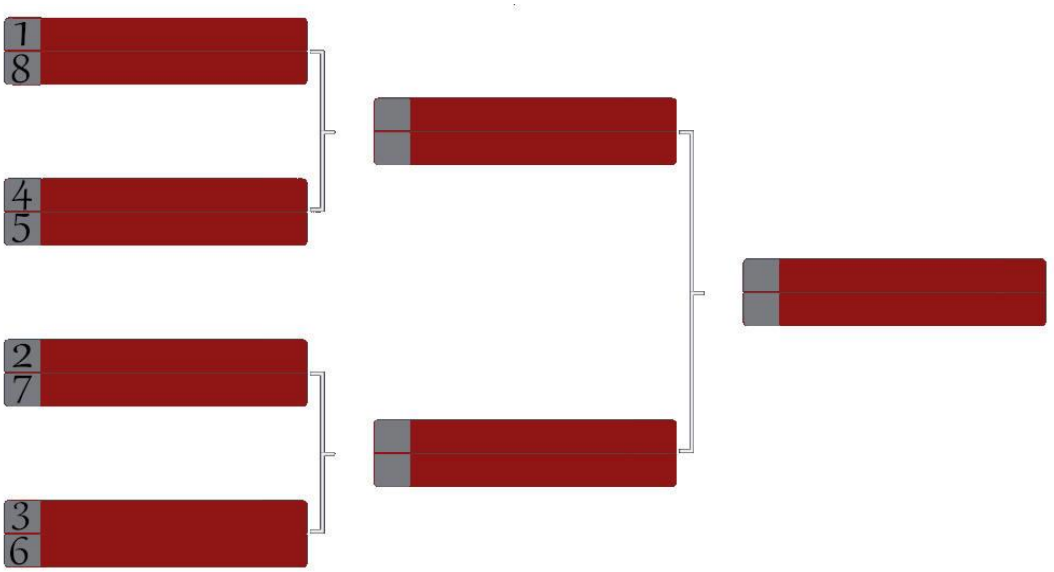
Segunda fase

La segunda fase consta de 2 bloques uno de knock-out y uno de suizo.

- Todos los equipos juegan 3 partidos en esta fase.
- Los partidos tienen 5 minutos de preparación y 35 minutos máximo para resolverse.
- El límite de faltas graves en esta fase es de 4.

Knock-out

- Los 8 primeros equipos de la clasificación jugarán cuartos de final, semifinal y final.
- Este bloque determinará las 8 primeras posiciones del torneo.
- Los partidos se jugarán a diferencia de 10 o hasta que termine el tiempo.
- El árbol quedará configurado de la siguiente manera:



- No se permiten empates.
- Se realiza el árbol completo, todos los equipos jugarán 3 partidos independientemente de si ganan o pierden.
- En caso de no haber agotado las piedras antes de que el tiempo termine se tratará cada caso de forma particular.

Suizo

- Todos los equipos que no pasen a la fase de knock-out pasan a la fase de suizo.
- Este bloque determinará las posiciones desde la 9º en adelante.
- En este bloque no se tienen en cuenta los partidos del anterior.
- Se permiten empates.
- Se cumplen todas las normas de la 1º fase excepto por el tiempo de ronda.

Sistema de liga

- Cualquier equipo que haya participado en al menos una edición entrará en la clasificación final de la liga.
- En cada torneo un equipo puntúa con la suma de puntos que haya obtenido en las fases de suizo.
- Participar en la fase de Knock-Out sumará 4 puntos.
- Cada partido ganado en la fase de Knock-Out otorga 2 punto.
- Ganar la semifinal otorga 1 puntos extra.
- Ganar la final otorga 2 punto extra.
- Los criterios para determinar la clasificación final de la liga son en este orden:
    1. Número de puntos
    2. Suma de las posiciones inversas que has obtenido en el conjunto total de los torneos (Esto es: en un torneo donde participaran 16 equipos el campeón suma 16, el subcampeón 15, los semifinalistas 13 los cuartos de final 9, el último 1).
    3. Número de faltas graves por equipo
    4. azar
- Para puntuar sobre la liga un equipo tiene que llevar al menos 5 jugadores de su plantilla recogida en https://juggerliga.es. La foto de la plantilla que se tendrá en cuenta será tomada el 15 de octubre de 2023.
- Si un equipo estando preinscrito a un torneo no se presenta al mismo será penalizado con 4 puntos sobre su total de la liga.
- Se puede dar el caso que un equipo tenga puntos negativos en su total de la liga.
- Cualquier menor de 18 años deberá presentar en cada torneo una autorización paterna para la participación en el mismo.
- Cada asociación aplicará en los torneos que le corresponda organizar el reglamento oficial sobre la vestimenta y la uniformidad en los niveles aprobados por dicha asociación.
- Sthield otorgará premios aún por determinar según las posiciones finales de la liga.