III Torneo SUB18

CDM MUDÉJAR, ZARAGOZA
DÍA 20 DE JUNIO
DOSSIER DE INFORMACIÓN

ORGANIZAN:

COLABORAN:

@ZARAGOZACLUBJUGGER @JUGGERARAGON @LIGADEJUGGERESPANA

DOSSIER

BIENVENIDA

OS DAMOS LA BIENVENIDA
a la III edición del Torneo SUB18 del Zaragoza Club Jugger.

ESTE EVENTO NACE CON UN OBJETIVO:
ofrecer a jugadores y jugadoras jóvenes un espacio propio donde competir, aprender y disfrutar del Jugger en un entorno seguro, equilibrado y adaptado a su edad.

CONTAMOS CON LA COLABORACIÓN
entre la LJE, la FEAJ y Jugger en Clase para seguir impulsando el deporte base y el desarrollo de nuevos talentos.

QUEREMOS QUE SEA UN TORNEO COMPETITIVO, SÍ
pero sobre todo una experiencia divertida, justa y memorable.

INFORMACIÓN GENERAL

FECHA	20 de junio
LUGAR	CDM Mudéjar
CATEGORÍA	SUB18 -nacidos en 2008 o posteriores
PLAZAS	máximo de 6
INSCRIPCIÓN	40€/equipo

DOSSIER

FILOSOFÍA DEL TORNEO

QUEREMOS UN TORNEO DONDE COMPETIR Y DISFRUTAR SEAN IGUAL DE IMPORTANTES.

NUESTROS VALORES:

- Respeto a rivales, árbitros y organización
- Fair Play dentro y fuera del campo
- Aprendizaje y desarrollo deportivo
- Competición equilibrada adaptada a menores

HORARIO

HORARIO	ACTIVIDAD
8:00 - 8:30	Test de sticks
8:30 - 12:30	Partidos
12:35	Vermut

Los horarios podrán ajustarse ligeramente por cuestiones organizativas o meteorológicas.

SISTEMA DE TORNEO

FORMATO INICIAL PREVISTO

- 6 equipos
- 2 grupos de 3
- Sistema Round Robin (todos contra todos)
- Posteriormente fase eliminatoria

El sistema puede variar en función de los equipos inscritos al torneo.

DOSSIER

SISTEMA DE TORNEO

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:

- Máximo de 20 min.
- ó a diferencia de 10 puntos

CAMBIO DE LADO

- Al llegar a 5 puntos
- ó al pasar 10 min.

CRITERIOS DE DESEMPATE

1. Mayor número de victorias
2. Menor número de faltas
3. Mayor gol average
4. Más tantos anotados
5. Menos tantos recibidos
6. Sorteo

REGLAMENTO ADAPTADO

Se aplicará el reglamento ofical de la LJE con adaptaciones específicas para regular el SUB18

PRINCIPALES CAMBIOS

- Medidas de campo adaptadas: **20x30 m**.
- Medidas de armas adaptativas (anexo I)
- Figura de **entrenador oficial**
- Descanso de **1 min**. en el cambio de lado
- Sistema de **cintas flag** para corredores

DOSSIER

GUÍA RÁPIDA PARA FAMILIAS

SABEMOS QUE VAIS A MADRUGAR

para pasar calor y escuchar palabras rarísimas como Q-tip, jugg o kette... gracias por estar ahí.

ALGUNAS RECOMENDACIONES PARA SOBREVIVIR AL TORNEO

- **Hidratación ante todo.** Traed agua (mucha agua). Zaragoza en junio no perdona.
- **Protector solar** (obligatorio moralmente). *Mejor si es deportivo y resiste al sudor.* Sabemos que hay que recordárselo antes de cada partido.
- **Puntualidad de equipo.** En jugger llegar tarde no sólo afecta al jugador, sino a todos.
- **Animad mucho pero con respeto.** Nos encanta una grada con energía. Lo único que pedimos es respeto hacia jugadores, rivales y árbitros.
- **Habrá zona de terraza y bar.** Para sobrevivir entre partido y partido.

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

1. Campeón
2. Subcampeón
3. Mejor jugador (MVP)
4. Jugador revelación
5. Equipo FairPlay

APÚNTATE

ANEXOS

ARMAS ADAPTADAS

ARMA	TOTAL MEDIDA	GOLPEO	AGARRE
Espada	65 cm	50 cm	15 cm
Mandoble	120 cm	90 cm	30 cm
Bastón	140 cm	80 cm	15-30-15 cm
Q-tip	170 cm	50-50 cm	70 cm
Cadena	200 cm	30 cm	10 cm
Escudo	40 cm de diámetro		

DIFERENCIAS DE REGLAMENTO

SOBRE EL REGLAMENTO DE LA LJE:

- **Añadido al 3.2.2.** podrá haber una figura de Entrenador, que no deberá constar entre los jugadores pero podrá dirigirse a los árbitros y permanecer en la zona de equipo.
- **Añadido al 3.3.12.** Se dará 1 minuto de descanso en el cambio de campo.
- **Modificación del 4.2.6.:**
  - Para ganar una lucha de corredores se ha de quitar una cinta flag
  - Sólo se podrá quitar una cinta al corredor que porte el jugg.
  - El corredor ha de ponerse la cinta antes de iniciar la cuenta de 5 intervalos.
- **Añadido al 4.5.2.C.** El jugador no podrá estar tocando el arma.
- **Modificación del 4.5.8.** (...) o coger su arma