



Liga de Jugger España



Sistema de torneo

Normas generales

- El torneo utilizará el Reglamento LJE 25/26.
- Los torneos serán máximo de 16 equipos.
- La inscripción será por orden de solicitud priorizado por participación (cuantos más torneos de la liga hayas jugado más prioridad tienes en la inscripción).
- Los equipos tienen hasta el jueves previo a cada torneo para modificar su plantilla, tras esto la inscripción será definitiva.
- Cada equipo deberá arbitrar 1 partido por cada partido que juegue.

- Todos los equipos deberán presentar al menos 2 árbitros al partido que deban arbitrar.
- Los partidos serán hasta que se acabe el tiempo o a diferencia de 10 puntos.
- El límite de faltas graves por partido es de 3.
- El número de faltas graves en cada fase es de 5.
- Las faltas graves, se reinician en el cambio de fase.
- Si un equipo excede el número máximo de faltas graves de la fase se considerarán como perdidos 10/0 todos los partidos que le queden por jugar incluyendo en el que se cometió la 5ª grave.
- Un equipo que exceda el máximo de faltas graves en una ronda pasará el último de la ronda.
- En caso de que un pompfer o kette, debido al uso, no estuviera en condiciones de pasar un testeo deberá ser abandonado de su uso inmediatamente.
- El uso de un pompfer o kette que no haya sido aprobado por los testadores supondrá la expulsión inmediata de ese jugador del torneo.
- Está terminantemente prohibido consumir drogas, fumar o beber alcohol en el terreno de juego.
- La organización se reserva el derecho a sancionar jugadores o equipos por cuestiones que no estén en esta lista si así lo cree necesario.

2. Reglas de Juego | Sistema de torneo

Primera fase Grupos

La primera fase consiste en 3 grupos de 4 equipos sorteados en bloques de 4 según su posición en el ranking nacional de la LJE.

- Las rondas serán de 35 minutos
 - 3 minutos de preparación.
 - 5 minutos de piedras de cortesía.
 - 27 minutos de partido.
 - Cambio de campo a los 16 minutos de empezar a sonar las piedras.
- Una victoria otorga 3 puntos, una derrota 0 puntos.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
 1. Número de puntos.
 2. Golaverage.
 3. Faltas graves.
 4. menor golaverage negativo.
 5. mayor golaverage positivo.
 6. Azar.

3. Reglas de Juego | Sistema de torneo

Segunda fase Eliminatoria

La segunda fase consta de 1 árbol de knock-out para los clasificados y 1 grupo para los que no.

- Los 2 primeros equipos de cada grupo y los 2 mejores terceros decididos por los mismos criterios antes descritos pasarán al árbol que decidirá las posiciones del 1º al 8º sorteados de la siguiente forma:

Se sortearán 2 primeros que serán los que se enfrenten contra los 2 terceros, el otro primero se sorteará con un segundo y los 2 segundos restantes se enfrentarán entre ellos creando un árbol.

Se harán siempre los sorteos evitando en la medida de lo posible que coincidan equipos que ya hayan jugado en la fase de grupos.

- Los 4 equipos restantes formarán un grupo para decidir las posiciones del 9º al 12º sorteados de la siguiente forma:

- No se podrá repetir en cuartos de final un enfrentamiento de grupo.
- Se realizarán los árboles completos.
- No se permiten empates.
- Los partidos serán hasta que se acabe el tiempo o a diferencia de 10 puntos.

4 Reglas de Juego | Sistema de torneo

- En caso de que termine el tiempo de ronda y el partido esté empatado se jugará inmediatamente un jogg de oro si suenan piedras.

- Antes de cada partido habrá 5 minutos de preparación

- Las últimas 10 piedras de cada partido serán claramente distinguibles.

- Cada ronda tendrá un tiempo de cortesía de 3 minutos indicados con 3 piedras claramente distinguibles.

- Tras estas piedras los equipos que no estén en posición estarán llegando tarde.

- Si un equipo que debiera jugar un partido llega tarde perderá ese partido.

- Las rondas serán de 1h30 minutos*.

- Una ronda completa comprende 2 partidos.

- Durante 1h30 sonarán piedras de forma ininterrumpida.

- La pista de piedras que se utilizará para esta fase tendrá diferentes tonos que indicarán diferentes momentos de la ronda:

- 5 minutos de piedras de preparación (si al finalizar estas piedras el partido no ha comenzado se considerará que el equipo que falte está llegando tarde).

- 36 minutos de piedras de ronda.

- 4 minutos de piedras de final de ronda (ya no se podrán pedir descansos).

- 10 piedras de final de partido.

- Todos los puntos en disputa deben terminarse mientras suenen piedras.

- Este esquema se repite 2 veces.

- Se podrá comenzar el segundo partido de la ronda inmediatamente después de que finalice el primero.

- En caso de comenzar el segundo partido antes de que suenen las 10 piedras de final de partido se ignorarán todas las indicaciones acústicas que no correspondan al tiempo de ronda de ese partido y se tratarán todas las piedras del tono que sean como piedras de ronda salvo las ÚLTIMAS piedras de final de ronda.

- En caso de comenzar un partido de forma prematura este partido puede

durar hasta que termine la ronda.

5 Sistema de liga

- La Liga de Levante 25/26 es una competición de conferencias de la Liga de Jugger de España y se atiene a todas sus normas: Sistema de competición.
- Cuando acabe un torneo cada equipo recibirá una cantidad de puntos igual a la cantidad de equipos participantes menos su posición más 1 (si hay 16 equipos y has quedado 4º: $16 - 4 + 1 = 12$ pts).
- Ganar una semifinal o la final de consolación otorga 1 punto extra.
- Ganar la final otorga 2 puntos extra.
- Los criterios para determinar la clasificación final de la liga son en este orden:
 1. Número de puntos.
 2. Número de partidos ganados.
 3. Número de faltas graves por equipo dividido entre el número de torneos que haya participado.
 4. Número de faltas graves Bruto .
 5. Azar.
- Para puntuar en la liga los equipos tienen que seguir las normas de plantilla de la LJE (al menos 5 jugadores deben ser de su plantilla fija).
- Si un equipo estando inscrito a un torneo no se presenta al mismo será penalizado con 4 puntos sobre su total de la liga.
- Se puede dar el caso que un equipo tenga puntos negativos en su total de la liga.
- Cualquier menor de 18 años deberá presentar en cada torneo una autorización paterna para la participación en el mismo.
- Cada asociación podrá aplicar en los torneos que le corresponda organizar el reglamento oficial sobre la vestimenta y la uniformidad en los niveles aprobados por dicha asociación.