



Liga de Jugger España

Liga de Levante

Sistema de competición

Sistema de torneo

Normas generales

- El torneo utilizará el [Reglamento LJE 24/25](#) con una modificación:

4.4.1 El kette realiza impactos válidos únicamente cuando la bola esté activa, cumpliendo con las condiciones generales anteriormente descritas en el apartado 4.3.

Una bola se considera activa cuando el jugador que la porta realiza un lanzamiento y deja de estar activa cuando a causa de un impacto pierde súbitamente velocidad o cambia de dirección.

Se considera lanzamiento al hecho de imprimir en que la bola una dirección y una velocidad de forma deliberada que proyecte la bola desde el jugador que la porta hacia el exterior.

Aclaración:

Se considera súbito a un cambio que sucede en un instante.

Se considera un cambio de dirección a un cambio cercano a 90° o más.

Se considera un cambio de velocidad a una reducción de más de la mitad de su velocidad.

- Los torneos serán de 16 equipos.
- La inscripción será por orden de solicitud priorizado por participación (cuantos más torneos de la liga hayas jugado más prioridad tienes en la inscripción).
- Los equipos tienen hasta el jueves previo a cada torneo para modificar su plantilla, tras esto la inscripción será definitiva.
- Los partidos serán a 1 set de 13 puntos con diferencia de 2.
- Cada equipo deberá arbitrar 1 partido por cada partido que juegue.
- Todos los equipos deberán presentar al menos 2 árbitros al partido que deban arbitrar.
- Cuando por primera vez un equipo alcance los 7 puntos los equipos cambiarán de campo.
- El límite de faltas graves por partido es de 3.
- El número de faltas graves en cada fase es de 5.
- Las faltas graves, se reinician en el cambio de fase.



- Si un equipo excede el número máximo de faltas graves de la fase se considerarán como perdidos 13/0 todos los partidos que le queden por jugar incluyendo en el que se cometió la 5º grave.
- Un equipo que exceda el máximo de faltas graves en una ronda pasará el último de la ronda.
- En caso de que un pompfe o kette, debido al uso, no estuviera en condiciones de pasar un testeo deberá ser abandonado de su uso inmediatamente.
- El uso de un pompfe o kette que no haya sido aprobado por los testeadores supondrá la expulsión inmediata de ese jugador del torneo.
- Está terminantemente prohibido consumir drogas, fumar o beber alcohol en el terreno de juego.
- La organización se reserva el derecho a sancionar jugadores o equipos por cuestiones que no estén en esta lista si así lo cree necesario.



Primera fase

Grupos

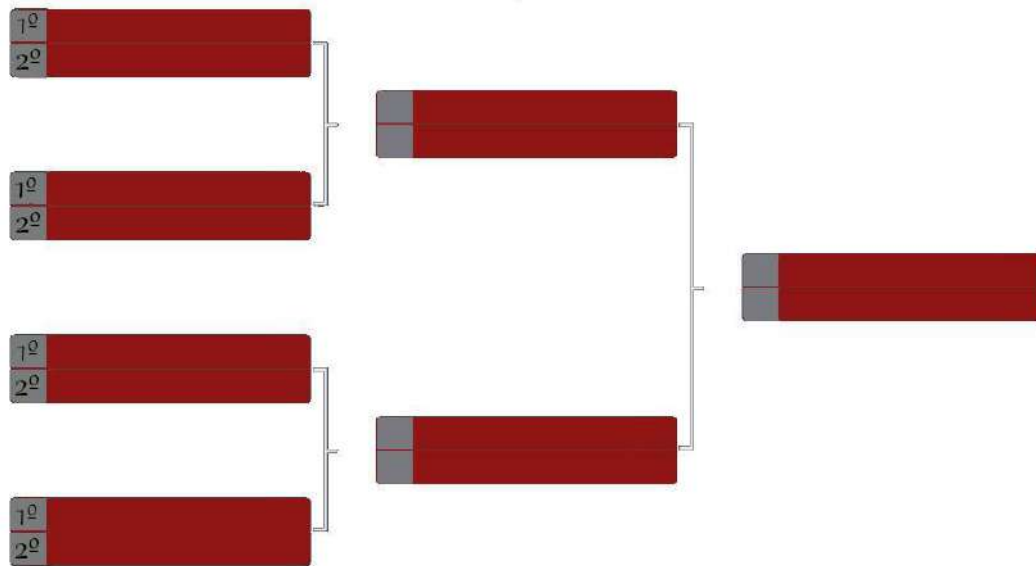
La primera fase consiste en 4 grupos de 4 equipos sorteados en bloques de 4 según su posición en el ranking nacional de la LJE.

- Las piedras sonarán sin parar y los partidos se deberán jugar uno tras otro.
- Una victoria otorga 3 puntos, una derrota 0 puntos.
- Los criterios para determinar la clasificación en los grupos son en este orden:
 1. Número de puntos.
 2. Golaverage.
 3. Faltas graves.
 4. Golaverage positivo.
 5. Golaverage negativo.
 6. Azar.

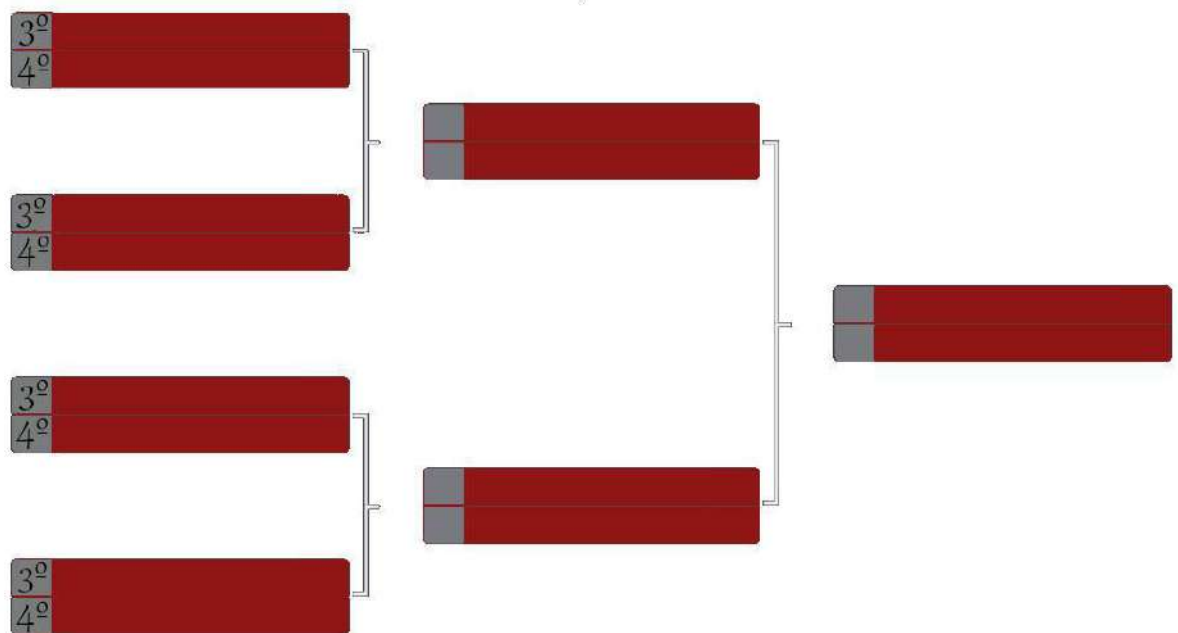
Segunda fase

La segunda fase consta de 2 árboles de knock-out.

- Los dos primeros equipos de cada grupo pasarán al árbol que decidirá las posiciones del 1º al 8º sorteados de la siguiente forma:



- Los dos últimos equipos de cada grupo pasarán al árbol que decidirá las posiciones del 9º al 16º sorteados de la siguiente forma:



- No se podrá repetir en cuartos de final un enfrentamiento de grupo.



- Se realizarán los árboles completos.
- No se permiten empates.
- En caso de que termine el tiempo de ronda y el partido esté empatado cada caso de forma particular.
- Antes de cada partido habrá 5 minutos de preparación.
- Las 10 últimas piedras de cada partido serán claramente distinguibles.
- Cada ronda tendrá un tiempo de cortesía de 3 minutos indicados con 3 piedras claramente distinguibles.
- Tras estas piedras los equipos que no estén en posición estarán llegando tarde.
- Si un equipo que debiera jugar un partido llega tarde perderá ese partido.
- Las rondas serán de 1h30 minutos*.
 - Una ronda completa comprende 2 partidos.
 - Durante 1h30 sonarán piedras de forma **ininterrumpida**.
 - La pista de piedras que se utilizará para esta fase tendrá diferentes tonos que indicarán diferentes momentos de la ronda:
 - 5 minutos de *piedras de preparación* (si al finalizar estas piedras el partido no ha comenzado se considerará que el equipo que falte está llegando tarde).
 - 36 minutos de *piedras de ronda*.
 - 4 minutos de *piedras de final de ronda* (ya no se podrán pedir descansos).
 - 10 *piedras de final de partido*.
 - **Todos los puntos en disputa deben terminarse mientras suenan piedras.**
 - Este esquema se repite 2 veces.
 - Se podrá comenzar el segundo partido de la ronda inmediatamente después de que finalice el primero.
 - En caso de comenzar el segundo partido antes de que suenen las 10 *piedras de final de partido* se ignorarán todas las indicaciones acústicas que no correspondan al tiempo de ronda de ese partido y se tratarán todas



las piedras del tono que sean como piedras de ronda salvo las **ÚLTIMAS piedras de final de ronda**.

- En caso de comenzar un partido de forma prematura este partido puede durar hasta que termine la ronda.



Sistema de liga

- Cualquier equipo que haya participado en al menos una edición entrará en la clasificación final de la liga.
- En cada torneo un equipo puntúa 1 punto por cada partido que haya ganado.
- Ganar una semifinal o la final de consolación otorga 1 punto extra.
- Ganar la final otorga 2 puntos extra.
- Los criterios para determinar la clasificación final de la liga son en este orden:
 1. Número de puntos
 2. Suma de las posiciones inversas que has obtenido en el conjunto total de los torneos (Esto es: en un torneo donde participaran 16 equipos el campeón suma 16, el subcampeón 15, los semifinalistas 13 los cuartos de final 9, el último 1).
 3. Número de faltas graves por equipo
 4. azar
- Para puntuar en la liga los equipos tienen que seguir las normas de plantilla de la LJE (al menos 5 jugadores deben ser de su plantilla fija).
- Si un equipo estando preinscrito a un torneo no se presenta al mismo será penalizado con 4 puntos sobre su total de la liga.
- Se puede dar el caso que un equipo tenga puntos negativos en su total de la liga.
- Cualquier menor de 18 años deberá presentar en cada torneo una autorización paterna para la participación en el mismo.
- Cada asociación podrá aplicar en los torneos que le corresponda organizar el reglamento oficial sobre la vestimenta y la uniformidad en los niveles aprobados por dicha asociación.