



REGLAMENTO OFICIAL DE TORNEO

Sistema de Rachas - Formato Rey de la Pista

1. FORMATO DEL TORNEO

- Sistema Rey de la Pista: el equipo ganador permanece en el campo.
- Partidos a 10 puntos o límite de 15 minutos.
- Cambios rápidos entre encuentros.
- Sistema de rachas con multiplicador progresivo y bonus por romper racha.

2. MULTIPLICADOR POR RACHA

Racha Consecutiva	Multiplicador Aplicado
0–1 victorias	x1 (normal)
2 victorias	x1.1
3 victorias	x1.25
4 victorias	x1.4
5 o más	x1.5 (máximo permitido)

El multiplicador se aplica a los puntos anotados en el partido. La racha se reinicia automáticamente al perder.

3. BONUS POR ROMPER RACHA

Racha del Rival Derrotado	Bonus de Clasificación
2 victorias	+2 puntos
3 victorias	+3 puntos
4 victorias	+4 puntos
5 o más	+5 puntos

El bonus se suma a los puntos obtenidos tras aplicar el multiplicador. Este sistema equilibra el torneo y aumenta el incentivo para destronar al líder.

4. HOJA DE REGISTRO DE RESULTADOS

Partido	Equipo A	Equipo B	Resultado Real	Racha Aplicada	Puntos Finales
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					